
ALBUM
STREET FIGHTER
© CAPCOM. Licensed for use by Big Bang Ltda.
CAPCOM
BIG BANG



Street Fighter es una franquicia desarrollada por CAPCOM desde 1987, ... 91 con la aparición de **Street Fighter II** que la saga se hace famosa a nivel mundial.

Las combinatorias de botones y las peleas entre usuarios del juego fueron la revolución que nos trajo el *peleador callejero*. Además, sus personajes y gritos al hacer algún ataque son clásicos.

Aquí podrás encontrar cómo hacer tus golpes favoritos y la historia del videojuego de peleas más grande de todos los tiempos.

Te invitamos a disfrutar del álbum Street Fighter .

ROUND ONE, FIGHT!



Editado y distribuido por Comercializadora Big Bang Ltda. 10 de julio 1005, 2do. piso. Santiago.
Mail: contacto@big-bang.cl • Fono: (56 - 2) 980 31 08 • Representante legal: María de la Soledad Mendizábal
Impresión: QuadGraphics S.A. • Álbum nº 6 "Street Fighter" • Edición: Abril 2012 - Hecho en Chile

STREET FIGHTER II



1991

Street Fighter II, The World Warrior es el más famoso de todos los Street Fighter. Vendió más de 5 millones de copias y es el juego de peleas por excelencia.







En este juego, a diferencia del original, ya podías seleccionar a todos los personajes, no sólo a los principales Ryu y Ken.









CHUN-LI

El escenario personal de Chun-Li incorpora gráficos que crean profundidad de campo. Es posible ver pasar bicicletas y personas comprando en un mercado típico de China.





ATAQUE DE LAS 100 MANOS

Para lograrlo aprieta el botón verde **repetidamente.**





M. BISON

Es el creador de la organización criminal **Shadaloo** y el villano más importante de la saga.

VIAJANDO POR EL MUNDO

Una de las características más interesantes de este juego es la novedad de viajar por el mundo para enfrentar a los mejores luchadores en una suerte de competencia internacional de peleas callejeras.

VEGA

Recordadas por los jugadores de esos años son las peleas contra Vega, personaje no muy popular por lo complicado de sus Combos.







ZANGIEF

El viaje a Rusia nunca fué fácil al enfrentar a este robusto contrincante.















Street Fighter





1987

¿Sabías que este fue uno de los primeros títulos que permitía la interacción y desafío entre jugadores oponentes?
Clásicos son los momentos donde algún jugador abría sus codos para hacer más difícil la ejecución de las combinatorias al otro.











COMBO

Esta palabra alude a la acción de no permitir respirar a tu oponente. Mientras más rápido muevas tus dedos, menor es su posibilidad de recuperación.



KEN

Según la historia, Ken es hijo único de una familia rica de Estados unidos y un maestro de las artes marciales.
Es uno de los personajes clásicos de la saga y está presente en todos los Street Fighter que se han hecho.



COMBOS



ClothesLine

Para hacer *Clothesline* aprieta el botón de combo bajo y el puño medio + botón de puño potente.



Monstruo Electrico

Pulsa repetidamente el botón verde o el botón azul. (con este último la electricidad es más fuerte en su descarga).



43



Hadoken

Con Ryu y Ken:
Abajo - derecha + botón verde.





Bomba Sonica

Con Guile:
Izquierda - derecha + botón verde

Yogafire

Abajo, luego derecha + Botón Verde



47



D

VAMOS A LA PELEA

ASI SE VEIA STREET FIGHTER EN 1991

BALROG V/S GUILE





HONDA V/S KEN

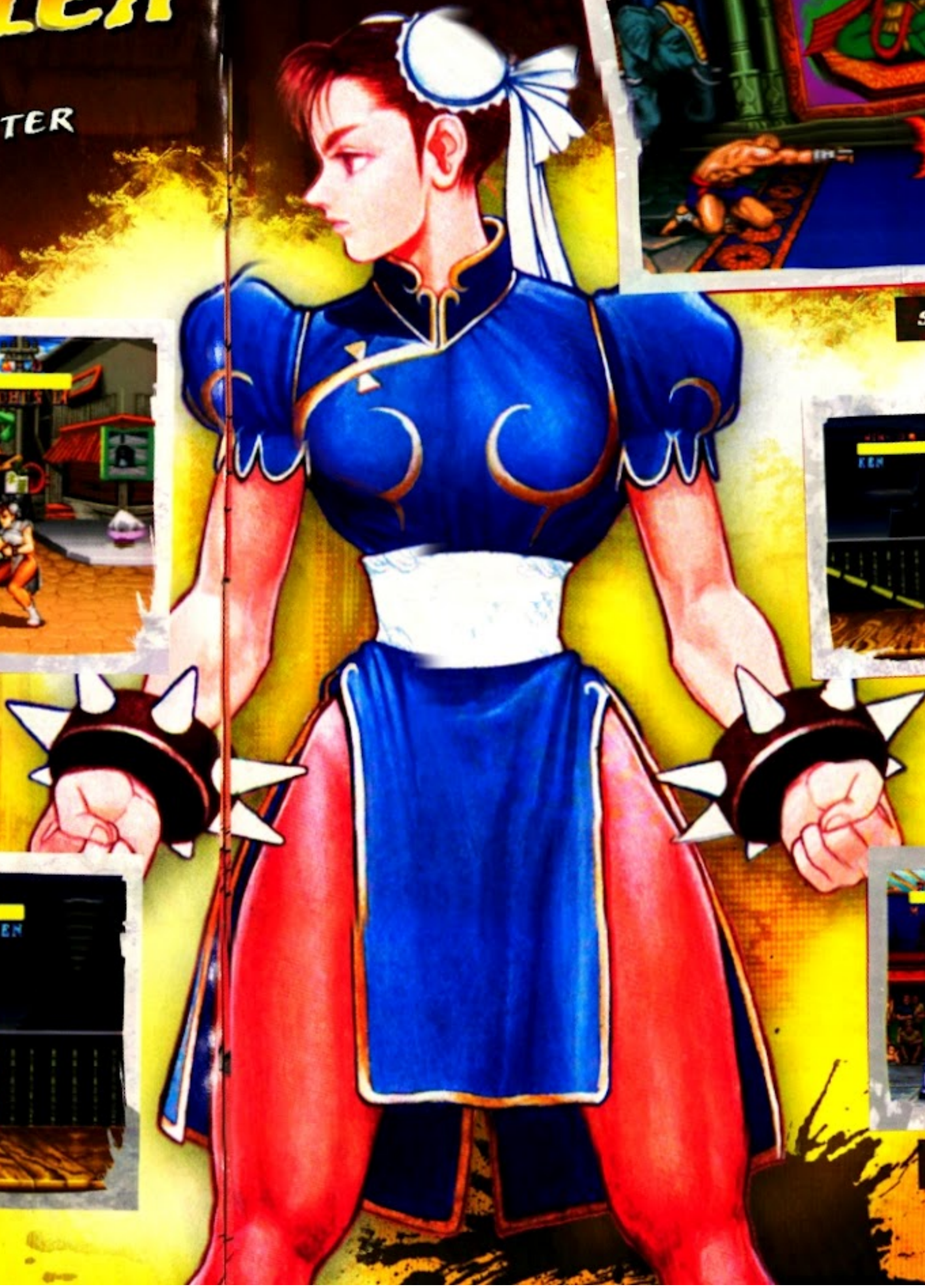


CHUN-LI V/S CHUN-LI (Mirror Match)

GUILE V/S KEN









SAGAT V/S ZANGUIEF



KEN V/S HONDA



M.BISON V/S M.BISON

Street Fighter II Turbo

1992

Esta versión fué conocida en Japón como **Street Fighter II Hyper Fighting.**

Balrog



Un problema legal obligó a cambiar el nombre original del personaje que todos conocemos como **Balrog**.
En un comienzo se llamaría **Mike Bison** (como un primer intento de homenaje al peleador Mike Tyson) pero los managers del boxeador no permitieron tal similitud en el nombre.











M. Bison



Se ha especulado mucho sobre el nombre de este personaje. (tomado del que originalmente era para Balrog). Algunos lo llaman ***Mister* Bison.** Para otros es ***Master* Bison** porque aparece al final del juego. El nombre más aceptado es ***Mayor* Bison** por la estrella de su gorra en las primeras entregas del juego.

71



STREET FIGHTER



GUILE

En la versión japonesa del juego vemos como Guile cobra venganza por la muerte de su amigo Nash.



KEN



RYU



M. BISON



VEGA



ZANGIEF

CUENTA LÁMINAS

LAMIN[illegible]ORMALES

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
145	146	147	148	149	150	151	152	153	154								

LAMINAS ESPECIALES

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P

Encuentra el álbum y sobres en Blockbuster, kioscos y bazares del país.





PERSONAJES CLASICOS

Son los personajes más usados por los *gamers* alrededor del mundo.

SAGAT





DHALSIM

CHUN-LI



BALROG





BLANKA

Super Street Fighter II Turbo – The Ultimate Championship

1993

Esta actualización de Street Fighter marca la aparición por p[redacted] vez de Akuma.

PERSONAJES NUEVOS



AKUMA

En un comienzo este personaje se iba a llamar **Gouki**.







E. HONDA



FEI LONG





SUPER STREET FIGHTER II TURBO REVIVAL

Para acceder a la galería de personajes debes terminar el juego en la mayor dificultad, sin ocupar *Continue*.

¿Te gustaría jugar con Shin Gouki? Para eso debes juntar 9.999 puntos en modo versus.









STREET FIGHTER ALPHA WARRIORS' DREAMS

1995

Con esta versión se produjo el primer gran cambio en el universo Street Fighter.















Los personajes son presentados en versiones con estilo animé y por primera vez, existen algunos que no tienen su propio escenario.



STREET FIGHTER III
NEW GENERATION

1997

Una de las características más llamativas de esta versión es que se incorporó el *parring* o bloqueo ofensivo y fue eliminado el bloqueo aéreo; movimiento incorporado en Street Fighter Alpha.

SUPER-ARTES

Como jugador deberás elegir una de las 3 super-artes que tu personaje realiza antes de las peleas.



DUDLEY

Este personaje tiene la particularidad de hablar con acento norteamericano a pesar de ser inglés.







La primera conversión a consola domésticas fue para la SEGA Dreamcast.













3rd STRIKE
STREET FIGHTER III
Fight for the Future

Es el mismo juego que salió el año 2000 para Dreamcast, adaptado para PS2.















Super Street Fighter II Turbo HD Remix

2008

Esta versión para PS3 fue un remake del Street Fighter II Turbo, pero con tecnología y gráficas actuales.





El juego cuenta con las melodías clásicas del Super Street Fighter II Turbo.



Si juegas Street Fighter II HD Remix en su modo *online*, puedes tener acceso a rankings mundiales y por país de este gran título.









Los fondos del juego original son reemplazados por diseños de **Udon Comics**, quienes son los encargados de la imagen HD del Super Street Fighter HD Remix.





Street Fighter IV 2009

Street Fighter IV, la última versión de la saga para consolas, PC y móviles es el Street Fighter más vendido de la historia.

















Street Fighter IV mantiene el plano bidimensional de toda la saga, aunque incorpora entornos en 3D, creando efectos cinematográficos.



Ataque concentrado

Te permitirá absorber un ataque y hacer un contra-ataque. Para esto presiona puño y patada media al mismo tiempo.

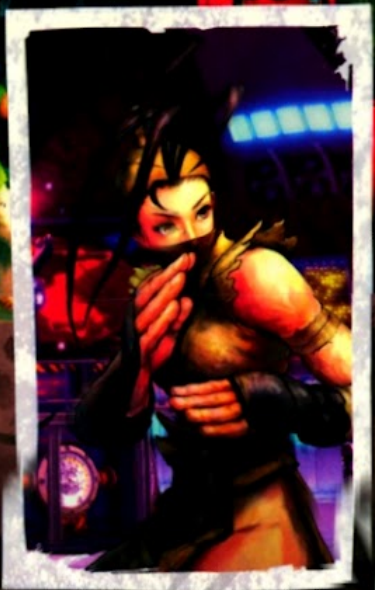
SUPER STREET FIGHTER IV





2010

Esta versión está situada entre el argumento de Street Fighter II y Street Fighter III.









¿Recuerdas las rondas de bonificación?

Al respecto **Yoshinoro Ono**, diseñador del juego, declaró: "...estas rondas no estarán presentes (en SSFIV); en estas rondas los jugadores pierden tiempo durante el cual no tienen oportunidad de perder y las máquinas ganan más dinero".





Daigo Ikeno, diseñador de personajes, añadió efectos de pinceladas y acuarelas hermoseando los personajes y escenarios.





SETH

Este es el personaje final del juego.





Street Fighter IV cuenta con ... 19 personajes. ...iseño Vuelve a su diseñpera original y recuperc los 6 botones ...eet del clásico Street Fighter II.











RUFUS

Luchador de Kung Fú que quiere enfrentarse a Ken para ser el mejor luchador de Estados Unidos.






7 804631 340183
MATURE 17+
M
ESRB
Fono Servicio al Cliente: (56-2) 980 31 08
Contacto@big-bang.cl
STREET FIGHTER
BIG BANG
www.big-bang.cl